

## INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO PARA NÃO PROGRAMADORES

### DURAÇÃO

16h

### DATAS

11 e 12 de Março 2017

### HORÁRIO

9h-13h / 14h-18h

# WORK SHOPS

### | A QUEM SE DESTINA

Não programadores, curiosos, criativos e empreendedores que gostariam de comunicar melhor com as suas equipas tecnológicas ou que queiram iniciar-se nos conceitos de programação.

### | OBJETIVOS

Familiarizar-se com a linguagem técnica e perceber os conceitos básicos da programação focada em desenvolvimento Web, Internet Of Things e robótica.  
Comunicar melhor as ideias e os objetivos a desenvolver

### | CONTEÚDOS DO WORKSHOP

#### **Introdução ao Conceito e Linguagens (8h)**

Linguagens de programação  
Estágios de desenvolvimento  
Deliverables e planeamento de ecrãs/funcionalidades.  
Exercício prático de como desenhar uma App/Web

#### **Introdução à programação usando JScript (4h)**

Introdução ao conceito  
Princípios básicos da programação usando JScript  
Exercícios básicos de compreensão e execução

#### **Programação em IOT e Robótica (4h)**

Exemplos de outras linguagens  
Aplicações práticas em IOT e Robotica

### | FORMADOR(ES)

**Tiago Carita**, Empresário, empreendedor, arquiteto de sonhos e inventor em part-time

Diretor da BluesharkStudio e da Dronetech, professor de Game Design, desenhou e programou inúmeros softwares ao longo da sua vida, desde Aplicações Mobile para a área farmacêutica e ramo automóvel, a jogos sérios e menos sérios. É entusiasta da Fabricação Digital com colaborações no desenho e construção de robots.

### | ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala com 12 lugares com um computador por aluno. Computador do formador ligado a televisor. Exemplos práticos de robótica.

---

## | MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

## | ORGANIZAÇÃO DA FORMAÇÃO

Presencial

## | METODOLOGIA PEDAGÓGICA

Demonstrativa, expositiva e participativa.

## WORLD ACADEMY

Avenida Comendador Nunes Côrrea 44, 2790-224 Carnaxide

---

## | PREÇOS

Valor Total do Workshop: 120€

## | DESCONTOS

15 % | Parceiros, Formadores e Alunos World Academy  
(descontos não acumuláveis)

---

## | PROCESSO DE INSCRIÇÃO

- Entrega de Currículo e da Ficha de Candidatura devidamente preenchida.
- Pagamento da primeira prestação.
- Leitura e aceitação do Contrato de Formação.
- Leitura e aceitação do Regulamento da World Academy.
- Entrega de cartão de cidadão, fotografia digital e comprovativo de morada.

---

## | FORMAS DE PAGAMENTO

- Presencial através de multibanco, numerário ou cheque, na Secretaria da World Academy.
- Por transferência bancária com o IBAN PT50 0018 0003 4103 0818 0207 2, cujo comprovativo terá de ser enviado para [secretaria@worldacademy.pt](mailto:secretaria@worldacademy.pt).

As inscrições por e-mail ou correio estão sempre sujeitas a confirmação por parte da Secretaria da World Academy.

---

## | CONDIÇÕES GERAIS

Os módulos de curso têm avaliação com classificação. O aproveitamento no módulo confere Certificado de Formação.

As datas podem sofrer alterações sem aviso prévio.

As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no [Regulamento da World Academy](#). O processo de inscrição automaticamente valida a aceitação dos termos deste regulamento.

---

## CURSOS RELACIONADOS

[PÓS-PRODUÇÃO VÍDEO](#) | [MOTION GRAPHICS](#) | [VIDEOJOGOS](#)

---