

VIDEOMAPPING

DURAÇÃO

16h

DATAS

19 e 20 de Maio

HORÁRIO

sábado | 9h-13h + 14h-18h

WORKSHOPS



| A QUEM SE DESTINA

A todos os estudantes e profissionais das áreas de audiovisual.

| OBJETIVOS

Entender o workflow, equipamentos e software utilizados no videomapping, e executar exemplos práticos de videomapping.

| CONTEÚDOS DO WORKSHOP

Tecnologias e sistemas para videomapping ao nível da criação de imagem, projeção e sincronização.

Exemplos práticos em arquitetura, eventos e outros.

Exercício prático de animação e projeção videomapping em objeto/ cenário tridimensional.

| FORMADOR

Oskar & Gaspar, Especialistas em Videomapping

Oskar & Gaspar é um coletivo de artes visuais e profissionais multimédia, especializados na área de videomapping, projecção 3D e stage design.

www.oskargaspar.com

<https://youtu.be/iM4RilAwM5U>

| ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala equipada com um computador por formando, PC do formador com software de videomapping ligado a monitor de parede.

Projetores e objetos de projeção para videomapping.

| MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

| METODOLOGIA PEDAGÓGICA

Demonstrativa, expositiva e participativa.

| ORGANIZAÇÃO DA FORMAÇÃO

Presencial

| WORLD ACADEMY

Avenida Comendador Nunes Corrêa 44, 2790-224 Carnaxide

| PREÇOS

Valor Total do Workshop: 145€

Pagamento integral no ato da inscrição.

| DESCONTOS

15% | Formadores, alunos e ex-alunos World Academy

10% | Parceiros

(descontos não acumuláveis)

| PROCESSO DE INSCRIÇÃO

- Entrega da Ficha de Inscrição devidamente preenchida.
 - Pagamento integral do workshop.
 - Leitura e aceitação do Contrato de Formação.
 - Leitura e aceitação do Regulamento da World Academy.
 - Apresentação de cartão de cidadão.
-

| FORMAS DE PAGAMENTO

- Presencial através de multibanco, numerário ou cheque, na Secretaria da World Academy.
- Por transferência bancária com o IBAN PT50 0018 0003 4103 0818 0207 2, cujo comprovativo terá de ser enviado para info@worldacademy.pt.

As inscrições por e-mail ou correio estão sempre sujeitas a confirmação por parte da Secretaria da World Academy.

| CONDIÇÕES GERAIS

As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no [Regulamento da World Academy](#). O processo de inscrição automaticamente valida a aceitação dos termos deste regulamento.

CURSOS RELACIONADOS

[ANIMAÇÃO E MOTION 2D/3D](#) | [PÓS-PRODUÇÃO VÍDEO](#) | [MOTION GRAPHICS](#) | [VIDEOJOGOS](#)
