

FRONT-END DEVELOPMENT

DURAÇÃO	DATAS	HORÁRIO	PARTICIPANTES
280h + 160h de estágio	outubro 2020 a julho 2021	3ª e 5ª 19h00-23h00 (aulas de reposição às terças e quintas no mesmo horário)	14 (mínimo 8)

Front-End Development é um campo em mutação e evolução constantes no qual os developers têm de conhecer e diferenciar as linguagens de programação essenciais e adequadas a cada projecto. HTML5, CSS e Javascript continuam a ser core concepts que qualquer Front-End Developer precisa de dominar, mas na World Academy vamos mais longe com treino nas tendências mais actuais, quer sejam Responsive Design com Bootstrap, CMS e frameworks web e mobile com React.

CURSOS

| A QUEM SE DESTINA

A todos os interessados na especialização em tecnologias de criação Front-End, assim como nas tendências actuais criação responsiva ou de web apps para desktop ou mobile.

| SAÍDAS PROFISSIONAIS

Front-End Developers para agências digitais, agências de comunicação e publicidade, produtoras de conteúdos Web, empresas tecnológicas, start-ups ou empresas em geral.

| OBJETIVOS

Formar Front-End Developers.

| CONTEÚDOS DO CURSO

MUDOU A ORDEM DOS MÓDULOS

| USER INTERFACE E USER EXPERIENCE (24h)

Funções em Front-End: designer front-end; designer UX (UserExperience); designer UI (Interação); Motion Graphics designer; estratégia de conteúdos; programador back-end; especialista CMS (Wordpress, Drupal, Joomla, entre outros). User Experience: entender o utilizador; interação homem-máquina.

Design consistente; standard design; estruturas de navegação; estruturas de organização de conteúdo; arquitetura de informação; navegação progressiva. Boas práticas de utilização de menus e submenus. Ferramentas de pesquisa na página. UI e UX: Prototipagem rápida. Prototipagem em papel e softwares para prototipagem. Prática de UI e UX com Adobe Experience Design.

| CRIAÇÃO COM HTML5 E CSS (48h)

HTML5:
Como os browsers entendem o HTML.
Editores de código. Brackets, Sublime, Atom, Notepad ++ entre outros.
Entender a função do HTML: a estrutura da página. Análise da estrutura de um documento HTML (html, title, body...)
Sintaxe básica HTML. Formatação da página (heading, parágrafos, ênfatização, quebras de linha, span...)
Boas práticas de escrita HTML: dois espaços, nesting de tags.
Adicionar comentários às secções do código.

Inclusão de links, imagens e vídeos.

Adicionar identifiers nas tags.

Criação de listas ordenadas e não ordenadas.

Estruturação do HTML (nav; article; section; div.) e ligação de elementos dentro da mesma página ou para outros documentos HTML. Estruturação e separação de ficheiros HTML.

A relação entre o documento HTML e o CSS. A relação entre o documento HTML e o Javascript.

CSS:

Como os browsers entendem o CSS.

Entender a função do CSS: o controlo visual de uma página e função dos seletores. Sintaxe e terminologia.

Tipografia para a Web.

Layout gráfico de páginas Web.

Prática de utilização dos vários selectores CSS: texto; floats; cor; margens; posição de elementos; layout, entre outros.

Boas práticas de escrita de código CSS.

Projeto individual prático de criação de Website integrando as linguagens HTML e CSS.

| RESPONSIVE WEB DESIGN: HTML5, CSS E BOOTSTRAP (55h)

Saber colocar um site online: hosting, domínios, DNS, ftp, directórios em server, boas práticas, entre outros.

Introdução aos conceitos fundamentais de tecnologias web, como funciona, modelo cliente-servidor, conceito de abordagem de desenvolvimento “Mobile First” e “Responsive Web Design”
Novas estruturas semânticas em HTML5, Tag’s semânticas, Novos “inputs” de formulários, validação de formulários, ...
Nova estrutura de “Standards” de CSS3 por Modulos, novos tipos de selectores, pseudo-selectores e pseudo-classes, funções, unidades de medida, etc...
Novas técnicas de Layout com CSS3, criação de layouts com Flexbox e CSS Grid
Técnicas de Responsive Web Design: Grids Fléxíveis, Media Flexível e Media Queries
Novas abordagens de Responsive Web Design com Flexbox e Css Grids.
Utilização de bibliotecas de Responsive Web Design, como Bootstrap, Foundation, Material Design, ...
Utilização de pré-compiladores de CSS como Sass, Less ou Scss.

| SISTEMAS DE GESTÃO DE CONTEÚDOS: WORDPRESS (24h) mudou de ordem

Os principais CMS do mercado: Wordpress; Drupal; Joomla.
Domain e hosting. A diferença entre Wordpress.com e a plataforma CMS Wordpress.
O que é PHP e MySQL? Breve introdução teórica.
Criação de site a partir de um tema Wordpress

| PROGRAMAÇÃO WEB COM JAVASCRIPT (57h)

Introdução, história e evolução dos vários standards da linguagem.
Tipos de dados em Javascript
Estruturas de decisão e repetição em javascript.
Estruturas e estruturas de dados complexas como Funções, Arrays e Objectos, criação de propriedades e métodos.
Conceito e manipulação do DOM (Document Object Model) numa aplicação web.

ESTÁGIO CURRICULAR

Estágio em contexto real de trabalho, com período mínimo de 160h e máximo de 480h (1 a 3 meses). Sujeito a avaliação prévia positiva (10 em escala 0-20) na componente académica do curso. Datas dos estágios a marcar entre julho e outubro de 2021. Todos os estágios incluem orientador na entidade acolhedora.

| FORMADORES

Hugo Froes, UI/UX Designer
André Pires Calvário, Marketing Digital | Consultoria IT
João Gonçalves, Web Designer e Programador
Pedro Gaspar, Programador

Trabalhar com Eventos em Javascript
Comunicação com API’s do servidor através de chamadas assíncronas em AJAX e manipulação de dados em formato JSON, utilização de “Promises” com a “Fetch” API de HTML5.
Gerir erros em Javascript, debug de aplicações.
Filtrar, Ordenar e pesquisar numa estrutura de dados em JS, utilização de novos métodos de Arrays e Objectos em ES5 e ES6 como map(), filter(), reduce().
Introdução e utilização de algumas Bibliotecas e API’s de HTML5 (LocalStorage, SessionStorage, Geolocation, Canvas, ...)
Utilização de utilitários de gestão de projetos como “Git” e “npm” ou “yarn”.

| WEB APPS FRAMEWORKS: REACT.JS (36h)

Bibliotecas Javascript
Estabelecer o workflow de criação React.
A sintaxe de React.
Introdução ao framework React. JSX. Componentes e propriedades.
Criação de projectos React.
Props, states e eventos.
Utilização de Apis.
Exercício prático de criação de uma aplicação Web.

| APLICAÇÕES MOBILE: REACT NATIVE (36h)

As diferentes abordagens e linguagens utilizadas na criação de aplicações mobile. A framework React Native.
De React.js para React Native.
Instalação e workflow React Native.
Criação de UI com React Native.
React Native com iOS e com Android.
Componentes, elementos, e APIs.
Planificação de uma aplicação mobile.
Exercício de criação de uma aplicação mobile.

| ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala de aula com 14 computadores, tv e internet.
Software | Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator, After Effects e Edge Animate. Editores de código *opensource*.

| PARCEIROS PRINCIPAIS

Fullsix	Adsales	SIC	Clube Criativos de
JWT	Excentric Grey	RTP	Portugal
Social Animals	PH Neutro	Canal Q	Altice Arena
Hi-Interactive	Angry Ventures	Sporting TV	Gerador
LisbonLabs	Shift Thinkers	Antena 1, 2 ,3	Música no Coração
Mindshaker	Observador	5002	Others
Waynext	Expresso	APPM	Post United
The Hotel	TVI	Blueticket	+ outros no site

| PRÉMIOS

Os melhores alunos são premiados no final de cada ano com ações de formação ou disponibilidade de meios de produção.

| BOLSAS

Todos os anos a World Academy abre vagas para estágios internos, na modalidade de troca por curso, para alunos com bom perfil, mas que comprovem dificuldades financeiras sérias.

| MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

| UTILIZAÇÃO DE MEIOS

Os alunos poderão solicitar espaços e meios extra-aulas mediante disponibilidade e capacidade de uso.

| INSCRIÇÃO

75€ de 1 de junho a 31 de julho de 2020
150€ a partir de 1 de agosto de 2020

| PREÇOS

Pronto pagamento: 2.347€
9 meses: 299€ (out.2020 a jun.2021)
12 meses: 229€ (out.2020 a set. 2021)

NOTA: As modalidades de pagamento apresentadas são válidas para cidadãos da União Europeia, os cidadãos de fora da UE deverão contactar a secretaria para receber mais informações.

| DESCONTOS*

EX-ALUNOS E FORMADORES WORLD ACADEMY:
16% | Pronto pagamento
11% | Restantes modalidades
PÚBLICO EM GERAL:
14% | Inscrição em 2 cursos (no curso de valor superior)
PARCEIROS:
6% | nos pagamentos mensais.
* descontos não acumuláveis e sobre preço base

| CANDIDATURA

Marcação de entrevista para orientação e seleção.
Apresentação de currículo, ficha de candidatura e portfolio.
Conhecimentos mínimos de Adobe Photoshop e Adobe Illustrator (aconselhado). Mínimo de 17 anos à data da candidatura.
Mínimo 12º ano de escolaridade ou percurso académico/profissional relevante para o curso.

| PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Depois de aprovação em entrevista é necessário:
- Leitura e aceitação escrita do Regulamento e do Contrato.
- Entrega de cópia do certificado de habilitações, apresentação do cartão de cidadão, fotografia "tipo passe" e comprovativo de morada.

| CONDIÇÕES GERAIS

As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no Regulamento da World Academy. A leitura e aceitação dos termos do mesmo são obrigatórias antes do ato de inscrição.

CURSOS RELACIONADOS

| [GRAPHIC DESIGN](#) | [VIDEOJOGOS](#)