

GAME DESIGN I: JOGOS ANALÓGICOS

DURAÇÃO

20h

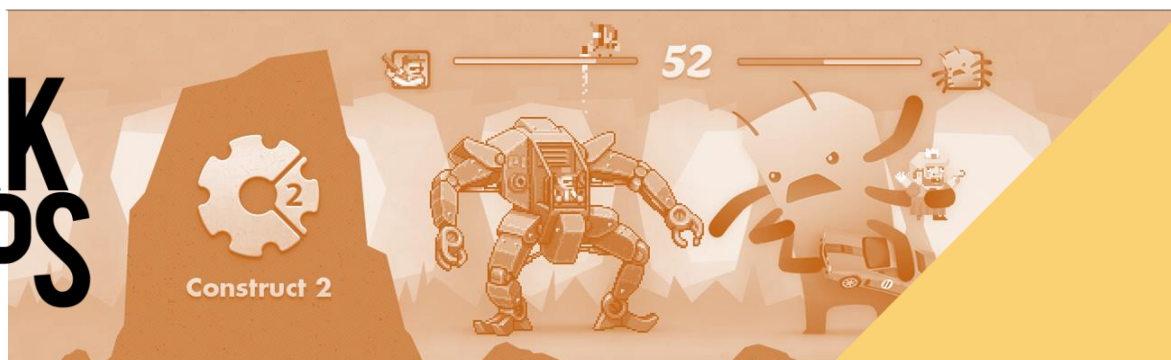
DATAS

17 Novembro a 15 Dezembro 2016

HORÁRIO

3ª e 5ª | 19h00-23h00

WORK SHOPS



| A QUEM SE DESTINA

A todos os que se queiram iniciar em Game Design.

| OBJETIVOS

Desenvolver um jogo analógico.

| CONTEÚDOS DO MÓDULO

| GAME DESIGN I: JOGOS ANALÓGICOS (20h)

Análise e breakdown a várias tipologias de jogos não digitais:

Cartas, Tabuleiro, Desporto, Jogos de Sorte, Jogos de Recreio.

As regras do jogo: a lógica interna de um jogo.

Mecânicas de jogo: as ações.

Desafio; Risco e recompensa; Interatividade; Decisões.

Design Interativo: prototipagem; teste; análise. Melhoramento através de várias versões. Playtesting.

Exercício de criação / alteração de jogo de tabuleiro.

| FORMADORES

Tiago Carita, Game Designer

Nascido em 1975 em Lisboa, viveu os primeiros dez anos na Madeira. Desde cedo mostrou aptidões tecnológicas quando resolvia mexer em todas as máquinas e computadores presentes no Comando Militar da Madeira, resolveu aos 10 anos ingressar no Colégio Militar contra o que a família aconselhava e desde aí traçou o seu rumo de forma independente.

Game Designer por paixão mas Tecnologista de coração, interessou-se por mecânica e electrónica desde sempre e pretende construir máquinas úteis e ecológicas que façam parte da nossa vida.

Proprietário de pequenas empresas em diversos ramos, Blueshark Studio de entretenimento, Advanced Pharma Tech de tecnologia para a indústria farmacêutica é também sócio fundador da Dronetech com o Pedro Reis, uma empresa futurística que cria produtos robustos na área da eletrónica, automação e automatismos.

| ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala com um computador por aluno. Jogos diversos como exemplo.

| MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

| ORGANIZAÇÃO DA FORMAÇÃO

Presencial

WORLD ACADEMY
Avenida Comendador Nunes Côrrea, nº 44
2790-224 Carnaxide

| METODOLOGIA PEDAGÓGICA

Demonstrativa, participativa.

| PREÇOS

Valor Total do Módulo: 230€
2 Prestações: 115€

| DESCONTOS

15 % | Parceiros, Formadores e Alunos World Academy
(descontos não acumuláveis)

A primeira prestação é paga no ato de inscrição e a segunda até ao dia 5 do mês de início do módulo.

| PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Entrega presencial ou envio para o email secretaria@worldacademy.pt dos documentos:
- Ficha de candidatura, cartão de cidadão, fotografia digital e comprovativo de morada.
Assinatura do contrato, leitura e aceitação do [Regulamento da World Academy](#).
Pagamento do valor total ou da 1ª prestação da formação.

| FORMAS DE PAGAMENTO

- Presencial através de Multibanco ou Numerário na Secretaria da World Academy.
- Por transferência Bancária IBAN PT50 0018 00034 103081802072 (o comprovativo de transferência terá de ser enviado com o processo de inscrição para secretaria@worldacademy.pt).

As inscrições por e-mail ou correio estão sempre sujeitas a confirmação por parte da Secretaria da World Academy.

| CONDIÇÕES GERAIS

Os módulos de curso têm avaliação com classificação.
O aproveitamento no módulo confere Certificado de Formação.
As datas poderão sofrer alterações sem aviso prévio.
As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no [Regulamento da World Academy](#). O processo de inscrição automaticamente valida a aceitação dos termos deste regulamento.

CURSOS RELACIONADOS

[ANIMAÇÃO DIGITAL](#) | [MOTION GRAPHICS](#) | [APP DEVELOPMENT](#) | [WEB E MOTION DESIGN](#)
