

IOS & ANDROID DEVELOPMENT

DURAÇÃO	DATAS	HORÁRIO	PARTICIPANTES
200h+ 160h de estágio	janeiro 2017 a julho 2017	3ª e 5ª 19h00-23h00 + sáb.º pontuais 9h-13h/14h-18h	14 (mínimo 8)

Os devices estão presentes em todos os momentos do nosso dia, tirando partido dos potentes processadores que se escondem nos nossos smartphones e tablets. O mercado da criação de aplicações assiste a um crescimento exponencial e a uma grande procura de profissionais capazes de criarem apps para mobile e tablet. Na World Academy juntamos os melhores programadores aos alunos que mesmo sem experiência anterior de programação querem criar as suas próprias aplicações.

CURSOS

| A QUEM SE DESTINA

A todos aqueles sem experiência prévia de programação, ou com conhecimentos mínimos, que queiram programar aplicações para *devices* Android e iOS.

| SAÍDAS PROFISSIONAIS

Programadores juniores para agências digitais, estúdios de videojogos, empresas tecnológicas, e/ou start-ups.

| OBJETIVOS

Formar programadores juniores de aplicações mobile e tablet.

| CONTEÚDOS DO CURSO

USER INTERFACE E USER EXPERIENCE (18h)

Brainstorming e Prototipagem rápida.
Princípios fundamentais do Design de Interação: UI / UX.
Utilizadores e interfaces. Desenho persuasivo. Estratégia de conteúdos. Prototipagem em papel. Desenho para múltiplos devices. Plano de implementação. Acessibilidade.
Ferramentas de software: Pencil Project; Sketch, entre outros.
Exercícios práticos de prototipagem de aplicações em papel e em software.

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO: JAVA (48h)

A linguagem JAVA: princípios.
Software necessário para desenvolver em JAVA.
Iniciação à programação JAVA: variáveis; expressões; valores; objetos.
Exercício prático de criação de aplicação JAVA introdutória: loops e arrays; objetos e classes; métodos; packages; interfaces; exceções.
Debugging. Java APIs.
Exercício prático de criação de aplicação JAVA intermédia.

CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES PARA ANDROID (43h)

História do Android.
Framework de aplicações Android, Android SDK e AndroidStudio.
Utilização de devices físicos e devices virtuais.
Planificar uma aplicação Android: gestão de projectos, estruturas de pastas, boas práticas.
Fases de desenvolvimento: design de interface; introdução de menus e elementos; eventos; navegação; código JAVA.
Trabalhar com dados.

Utilização de APIs e funcionalidades: orientação, multimédia, sensores, entre outros.

Afinação de código JAVA e debugging.
Envio de aplicações para a loja Google Play.
Exercício prático de criação de aplicação Android para Smartphone ou Tablet (cada aluno idealiza e apresenta a sua aplicação, cujo desenvolvimento é acompanhado passo a passo pelo formador).
Apresentação da aplicação final.

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO: OBJECTIVE-C (48h)

O caminho até ao Objective-C.
Sintaxe inicial e estrutura da programação Objective-C; variáveis e tipos de dados; objects, classes, e colecções em Objective-C.
Trabalho com ficheiros. Gestão de memória. Debugging.
Exercícios práticos de criação de aplicação introdutória em Objective-C.

CRIAÇÃO DE APLICAÇÕES PARA iOS (43h)

Instalação das ferramentas necessárias para desenvolvimento iOS: Xcode e iOS SDK.
O programa para developers da Apple. Custos, registo, percentagem sobre resultados.
Instalação do simulador iOS.
Programação por blocos. Ligar elementos visuais a variáveis.
Funções, métodos e selectors. Ligação de botões a métodos e a outros "blocos" de programação.
Exercício prático de construção de aplicação através da ligação de blocos visuais e elementos de código.

Objective-C e a estrutura dos programas iOS: Classes existentes e classes personalizadas; MVC; Delegation.
XcodeDebugger: encontrar e resolver erros.
As funcionalidades dos iPhones e iPad e como as implementar e programar.

Utilização da funcionalidade de Storyboards.
Exercício prático de criação de aplicação iOS para iPhone ou iPad (cada aluno idealiza e apresenta a sua aplicação, cujo desenvolvimento é acompanhado passo a passo pelo formador).
Apresentação da aplicação final.

ESTÁGIO CURRICULAR

Estágio em contexto real de trabalho, com período mínimo de 160h e máximo de 480h (1 a 3 meses). Sujeito a avaliação prévia positiva (10 em escala 0-20) na componente académica do curso. Datas dos estágios a marcar entre julho e outubro de 2017. Todos os estágios incluem orientador na entidade acolhedora.

| FORMADORES

+formadores a confirmar

| ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala de aula com 1 computador por aluno.

| PARCEIROS PRINCIPAIS

APPM	Gerador	Social Animals
Blueticket	Hi-Interactive	Sporting TV
Canal Q	LisbonLabs	The Hotel
Clube Criativos de Portugal	Meo Arena	TVI
Festival Meo Sudoeste	Mindshaker	+ agências e outros a confirmar em breve
Festival SBSR	Others	
Festival Sol da Caparica	PH Neutro	
Fuel TV	RTP	

| PRÉMIOS

Os melhores alunos são premiados no final de cada ano com ações de formação ou disponibilidade de meios de produção.

| BOLSAS

Todos os anos a World Academy abre vagas para estágios internos, na modalidade de troca por curso, para alunos com bom perfil mas que comprovem dificuldades financeiras sérias.

| MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

| UTILIZAÇÃO DE MEIOS

Os alunos poderão solicitar espaços e meios extra aulas mediante disponibilidade e capacidade de uso.

| INSCRIÇÃO

120€ no acto de inscrição

| PREÇOS

Valor do curso: 2.000€
Pronto pagamento: 1700€
12 meses: 170€ (jan.2017 a dez. 2017)
18 meses: 120€ (jan. 2017 a jun. 2018)

| DESCONTOS*

Pronto pagamento: 15%
Inscrição em 2 cursos: 15% (no curso de valor superior)
* descontos não acumuláveis

| CANDIDATURA

Marcação de entrevista para orientação e seleção.
Apresentação de currículo e ficha de candidatura.
Mínimo de 17 anos à data da candidatura.
12º ano de escolaridade ou percurso académico/ profissional relevantes para o curso.

| PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Depois de aprovação em entrevista é necessário:
- Leitura e aceitação escrita do Regulamento e do Contrato.
- Entrega de currículo, cópia do certificado de habilitações, apresentação do cartão de cidadão, fotografia "tipo passe" e comprovativo de morada.

| CONDIÇÕES GERAIS

As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no Regulamento da World Academy. A leitura e aceitação dos termos do mesmo são obrigatórias antes do ato de inscrição.

CURSOS RELACIONADOS

[GRAPHIC DESIGN](#) | [VIDEOJOGOS](#) | [WEB E MOTION DESIGN](#) | [DIGITAL MARKETING](#)