

WEB DESIGN & DEVELOPMENT

DURAÇÃO	DATAS	HORÁRIO	PARTICIPANTES
280h + 160h de estágio	Outubro 2018 a Julho 2019	2ª, 4ª e 6ª 17h00-20h00 (aulas de reposição às terças e quintas no mesmo horário)	14 (mínimo 8)

CURSOS

O Web Design é um campo em mutação e evolução constantes no qual os Designers têm de conhecer e diferenciar as linguagens de programação essenciais e adequadas a cada projecto. HTML, CSS e Javascript continuam a ser core concepts que qualquer Designer Front-End precisa de dominar, mas na WorldAcademy vamos mais longe com treino nas tendências mais atuais, quer sejam Responsive Design, CMS e várias frameworks web e mobile.

| A QUEM SE DESTINA

A todos os Designers que queiram especializar-se nas tecnologias de criação Web Front-End, assim como nas tendências mais actuais de criação de conteúdos *responsivos*, multiplataforma.

| SAÍDAS PROFISSIONAIS

Web Designers Front-End para agências digitais, agências de comunicação e publicidade, produtoras de conteúdos Web, empresas tecnológicas ou empresas em geral.

| OBJETIVOS

Formar Web Designers, Front-End Developers.

| CONTEÚDOS DO CURSO

| USER INTERFACE E USER EXPERIENCE (24h)

Funções em Web Design: designer front-end; designer UX (UserExperience); designer UI (Interação); Motion Graphics designer; estratégia de conteúdos; programador back-end; especialista CMS (Wordpress, Drupal, Joomla, entre outros).
User Experience: entender o utilizador; interação homem-máquina.

Design consistente; standard design; estruturas de navegação; estruturas de organização de conteúdo; arquitetura de informação; navegação progressiva. Boas práticas de utilização de menus e submenus. Ferramentas de pesquisa na página.

UI e UX: Prototipagem rápida. Prototipagem em papel e softwares para prototipagem.

Prática de UI e UX com Adobe Experience Design.

| CRIAÇÃO COM HTML E CSS (48h)

HTML:

Como os browsers entendem o HTML.

Editores de código. Brackets, Sublime, Atom, Notepad ++ entre outros.

Entender a função do HTML: a estrutura da página. Análise da estrutura de um documento HTML (html, title, body...)

Sintaxe básica HTML. Formatação da página (heading, parágrafos, ênfatização, quebras de linha, span...)

Boas práticas de escrita HTML: dois espaços, nesting de tags.

Adicionar comentários às secções do código.

Inclusão de links, imagens e vídeos.

Adicionar identifiers nas tags.

Criação de listas ordenadas e não ordenadas.

Estruturação do HTML (nav; article; section; div.) e ligação de elementos dentro da mesma página ou para outros documentos HTML. Estruturação e separação de ficheiros HTML.

A relação entre o documento HTML e o CSS. A relação entre o documento HTML e o Javascript.

CSS:

Como os browsers entendem o CSS.

Entender a função do CSS: o controlo visual de uma página e função dos seletores. Sintaxe e terminologia.

Tipografia para a Web.

Layout gráfico de páginas Web.

Prática de utilização dos vários selectores CSS: texto; floats; cor; margens; posição de elementos; layout, entre outros.

Boas práticas de escrita de código CSS.

Projeto individual prático de criação de Website integrando as linguagens HTML e CSS.

| SISTEMAS DE GESTÃO DE CONTEÚDOS: WORDPRESS (24h) mudou de ordem

Os principais CMS do mercado: Wordpress; Drupal; Joomla.

Domain e hosting. A diferença entre Wordpress.com e a plataforma CMS Wordpress.

O que é PHP e MySQL? Breve introdução teórica.

Criação de site a partir de um tema Wordpress

| PROGRAMAÇÃO WEB COM JAVASCRIPT (57h)

Introdução, história e evolução dos vários standards da linguagem.

Tipos de dados em Javascript

Estruturas de decisão e repetição em javascript.

Estruturas e estruturas de dados complexas como Funções, Arrays e Objectos, criação de propriedades e métodos.

Conceito e manipulação do DOM (Document Object Model) numa aplicação web.

Trabalhar com Eventos em Javascript

Comunicação com API's do servidor através de chamadas assíncronas em AJAX e manipulação de dados em formato JSON, utilização de "Promises" com a "Fetch" API de HTML5.

Gerir erros em Javascript, debug de aplicações.

Filtrar, Ordenar e pesquisar numa estrutura de dados em JS, utilização de novos métodos de Arrays e Objectos em ES5 e ES6 como map(), filter(), reduce().

Introdução e utilização de algumas Bibliotecas e API's de HTML5 (LocalStorage, sessionStorage, Geolocation, Canvas, ...)

Utilização de utilitários de gestão de projetos como "Git" e "npm" ou "yarn".

| RESPONSIVE WEB DESIGN: HTML5, CSS3 E BOOTSTRAP (55h)

Saber colocar um site online: hosting, domínios, DNS, ftp, directórios em server, boas práticas, entre outros.

Introdução aos conceitos fundamentais de tecnologias web, como funciona, modelo cliente-servidor, conceito de abordagem de desenvolvimento "Mobile First" e "Responsive Web Design"

Novas estruturas semânticas em HTML5, Tag's semânticas,

Novos "inputs" de formulários, validação de formulários, ...

Nova estrutura de "Standards" de CSS3 por Modulos, novos tipos de selectores, pseudo-selectores e pseudo-classes, funções, unidades de medida, etc...

Novas técnicas de Layout com CSS3, criação de layouts com Flexbox e CSS Grid

Técnicas de Responsive Web Design: Grids Flexíveis, Media Flexível e Media Queries

Novas abordagens de Responsive Web Design com Flexbox e Scss Grids.

Utilização de bibliotecas de Responsive Web Design, como Bootstrap, Foundation, Material Design, ...

Utilização de pré-compiladores de CSS como Sass, Less ou Scss.

| WEB APPS FRAMEWORKS: REACT.JS (36h)

Bibliotecas Javascript

Estabelecer o workflow de criação React.

A sintaxe de React.

Introdução ao framework React. JSX. Componentes e propriedades.

Criação de projectos React.

Props, states e eventos.

Utilização de Apis.

Exercício prático de criação de uma aplicação Web.

| APLICAÇÕES MOBILE: REACT NATIVE (36h)

As diferentes abordagens e linguagens utilizadas na criação de aplicações mobile. A framework React Native.

De React.js para React Native.

Instalação e workflow React Native.

Criação de UI com React Native.

React Native com iOS e com Android.

Componentes, elementos, e APIs.

Planificação de uma aplicação mobile.

Exercício de criação de uma aplicação mobile.

ESTÁGIO CURRICULAR

Estágio em contexto real de trabalho, com período mínimo de 160h e máximo de 480h (1 a 3 meses). Sujeito a avaliação prévia positiva (10 em escala 0-20) na componente académica do curso. Datas dos estágios a marcar entre julho e outubro de 2017. Todos os estágios incluem orientador na entidade acolhedora.

| FORMADORES

Gonçalo Vieira, Web Designer **TIRAR**

Hugo Froes, UI/UX Designer

João Prior, Digital Director **TIRAR**

Nuno Pereira, Web Designer e Programador

João Gonçalves, Web Designer e Programador

Pedro Gaspar, Programador

| ESPAÇO E EQUIPAMENTOS

Sala de aula com 16 computadores.

Software| Adobe Creative Cloud: Photoshop, Illustrator, After Effects e Edge Animate. Editores de código *opensource*.

| PARCEIROS PRINCIPAIS

Adsales

Angry Ventures

APPM

Blueticket

Canal Q

Clube Criativos de

Portugal

Excentric Grey

Fuel TV

Fullsix

Gerador

Hi-Interactive

Impresa Publishing

LisbonLabs

Mindshaker

Música no Coração

Others

PH Neutro

Post United

RTP

SIC

Social Animals

Sporting TV

The Hotel

TVI

Waynext

+ outros no site

| PRÉMIOS

Os melhores alunos são premiados no final de cada ano com ações de formação ou disponibilidade de meios de produção.

| BOLSAS

Todos os anos a World Academy abre vagas para estágios internos, na modalidade de troca por curso, para alunos com bom perfil, mas que comprovem dificuldades financeiras sérias.

| MODALIDADE DA FORMAÇÃO

Inicial

| UTILIZAÇÃO DE MEIOS

Os alunos poderão solicitar espaços e meios extra-aulas mediante disponibilidade e capacidade de uso.

| INSCRIÇÃO

Gratuita até 30 de junho de 2018
60€ de 1 a 31 de julho de 2018
120€ a partir de 1 de agosto de 2018

| PREÇOS

Pronto pagamento: 2.290€
12 meses: 225€ (out.2018 a set. 2019)
18 meses: 156€ (out. 2018 a mar. 2020)

| DESCONTOS*

EX-ALUNOS E FORMADORES WORLD ACADEMY:
20% | Pronto pagamento
15% | Restantes modalidades
PÚBLICO EM GERAL:
15% | Pronto pagamento OU Inscrição em 2 cursos (no curso de valor superior)
10% | PARCEIROS nos pagamentos mensais.
* descontos não acumuláveis

| CANDIDATURA

Marcação de entrevista para orientação e seleção.
Apresentação de currículo, ficha de candidatura e portefólio.
Conhecimentos mínimos de Adobe Photoshop e Adobe Illustrator (aconselhado). Mínimo de 17 anos à data da candidatura.
12º ano de escolaridade ou percurso académico/ profissional relevante para o curso.

| PROCESSO DE INSCRIÇÃO

Depois de aprovação em entrevista é necessário:
- Leitura e aceitação escrita do Regulamento e do Contrato.
- Entrega de cópia do certificado de habilitações, apresentação do cartão de cidadão, fotografia “tipo passe” e comprovativo de morada.

| CONDIÇÕES GERAIS

As condições de funcionamento e organização da formação, deveres e direitos do aluno, entre outras regras e procedimentos, devem ser consultados no Regulamento da World Academy. A leitura e aceitação dos termos do mesmo são obrigatórias antes do ato de inscrição.

CURSOS RELACIONADOS

[PÓS-PRODUÇÃO VÍDEO](#) | [MOTION GRAPHICS](#) | [GRAPHIC DESIGN](#) | [VIDEOJOGOS](#)